



informatica programmazione

programmazione a oggetti con Java serale – 111 ore

Il corso fornisce le conoscenze di base della progettazione a oggetti per applicarle attraverso lo studio del linguaggio Java (standard Sun J2SE). Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di realizzare applicazioni di media complessità.

Contenuti

- Introduzione
- Il mondo Java: caratteristiche e vantaggi
- Ambiente di sviluppo JVM, JDK...
- Variabili: Tipi di dati primitivi, operatori matematici, di confronto e booleani
- Istruzioni condizionali
- Cicli iterativi
- Array e Stringhe
- Input / Output
- Programmazione Object Oriented
- Classi: definizione attributi e metodi di classe con costruttore
- Introduzione alla programmazione ad oggetti e progettazione (OO)
- Ereditarietà e sue applicazioni
- Classi e metodi abstract
- Interfacce e loro impiego
- Polimorfismo e sue applicazioni pratiche
- Astrazione, superclasse e derivate
- Tipi ed ereditarietà
- Overriding
- Polimorfismo
- Interfaccia
- Gestione delle eccezioni
- Cenni sulle Connessioni a DB e sulla programmazione funzionale e uso di Lambda

struttura del corso

- 111 ore di cui 55 di esercitazioni pratiche.
- Corso serale.

Laboratorio attrezzato con macchina Server e PC collegati in rete con ambiente operativo e di sviluppo installato e configurato.

Requisiti preferenziali: buona confidenza nell'uso di un PC.

Modalità di selezione: ordine d'iscrizione

