



programmazione a oggetti con Java

Il corso fornisce le conoscenze di base della progettazione a oggetti per applicarle attraverso lo studio del linguaggio Java (standard Sun J2SE). Al termine del corso i partecipanti saranno in grado di realizzare applicazioni di media complessità.

contenuti

introduzione

- il mondo Java: caratteristiche e vantaggi

- ambiente di sviluppo JVM, JDK...

- variabili: Tipi di dati primitivi, operatori matematici, di confronto e booleani istruzioni condizionali

cicli iterativi

- array e stringhe

- Input / Output

programmazione Object Oriented

classi: definizione attributi e metodi di classe con costruttore

- introduzione alla programmazione ad oggetti e progettazione (OO)

- ereditarietà e sue applicazioni

- classi e metodi abstract

- interfacce e loro impiego

- polimorfismo e sue applicazioni pratiche

- astrazione, superclasse e derivate

- tipi ed ereditarietà

- overriding

- polimorfismo

- interfaccia

gestione delle eccezioni

cenni sulle connessioni a DB e sulla programmazione funzionale e uso di Lambda

struttura del corso

80 ore – euro 1000,00

requisiti

buona confidenza nell'uso di un PC.

ATTESTATO RILASCIATO: attestato di frequenza a coloro che hanno frequentato almeno il 75% delle ore corso